

Barrieren in Spielen

Sehen

Senkt **die Helligkeit** bzw. **den Kontrast** eures Bildschirms herab oder stellt **die Farben** komplett aus.

Achtet darauf:

- Wie gut könnt ihr so spielen? (Habt ihr an bestimmten Stellen Schwierigkeiten?)
- Was genau ist schwer? (Sind Bereiche oder Steuerelemente nicht nutzbar?)
- Was sind eure Lösungen?
- Wie könnten Seh-Barrieren überwunden werden?

Notiert eure Beobachtungen:

Hören

Senkt **die Lautstärke** des Spiels herab oder schaltet **den Ton** komplett aus.

Achtet darauf:

- Wie gut könnt ihr so spielen? Wie verändert sich das Spiel?
- Was genau ist schwer?
- Was sind eure Lösungen?
- Wie könnten Hör-Barrieren überwunden werden?

Notiert eure Beobachtungen:

Steuern

Spielt zu zweit mit **einem Controller**. Überlegt euch jeweils, welchen Körperteil ihr im Alltag besonders häufig verwendet – und versucht nun, den Controller mit einem anderen Körperteil zu bedienen. Ob Hand, Fuß, Ellenbogen oder Nase – experimentiert gemeinsam.

Achtet darauf:

- Wie gut könnt ihr so spielen?
- Was ist schwer?
- Was sind eure Lösungen?
- Wie könnten Steuer-Barrieren überwunden werden?

Notiert eure Beobachtungen:

Verstehen

Wie gut Menschen Spiele verstehen, variiert und hängt von verschiedenen individuellen Faktoren ab. Vielleicht sind Aufgaben im Spiel zu **schwierig**, der Erklärungstext ist zu **kompliziert** oder **Rätsel werden nicht verstanden**. Kann man eine solche Barriere nicht überwinden, kann das Spiel nicht weitergespielt werden. Vielleicht kann man solche Passagen aber auch **überspringen**, den **Schwierigkeitsgrad anpassen** oder sich Erklärungen in **leichter Sprache** anzeigen lassen.

Achtet darauf:

- Hattet ihr schon mal komplizierte Situationen in Spielen?
- Wann ist es schwer, Inhalte im Spiel zu verstehen?
- Was sind eure Lösungen?
- Wie könnten Verstehen-Barrieren überwunden werden?

Notiert eure Beobachtungen: